





## REGISTRO MUNICIPAL DE TRÁMITES Y SERVICIOS CÉDULA DE INFORMACIÓN

NOMBRE:						TRÁMITE:		SERVICIO :		
FOMENTAR Y PROM	OVER EL DEPORTE					•				<u> </u>
DESCRIPCIÓN:										***************************************
El usuario podrá recib espacios deportivos y Física y Deporte de Jo carreras atléticas, dem	que se renere a la fac cotitlán; para el desar	rollo d	n de los mismos e las actividades.	que se el	ncuen	tran haio la tutol	a dal Inch	ituta M.		1 4- 6-14
FUNDAMENTO LEGAL:	Artículo 4º de la Cons denominado Instituto	titución Municipa	Política de los Esta al de Cultura Física	ados Unido y Deporte	os Mex	icanos, Ley que cr cotitlán en su artícu	ea el Orga lo 4ª.	nismo Púl	blico [	escentraliz
DOCUMENTO A OBTENER: Oficio de respuesta							VIGENCIA DOCUMEN A OBTENE	NTO 6 m	eses	
¿SE REALIZA EN LÍNEA?:	× NO DIRECCIÓN W	/EB	No/ aplica							
CASOS EN LOS QUE EL TRÁ	MITE DEBE REALIZARSE:	N/A								***********
REQUISITOS:			ORIGINAL anotar la palabra SI o NO	COPIAS anotar con número la cantidad de copias		FUNDAMENTO JURÍDICO-ADMINISTRATIVO,				
PERSONAS FÍSICAS						-	***********			
Solicitud dirigida al Presidente Municipal Identificación oficial			Original si	Copia(s)		Integrar expediente y soporte para comprobar el egreso por el apoyo otorgado				
PERSONAS JURÍDICO CO	DLECTIVAS									
Solicitud en hoja membretada o		al	Original	Copia	(c)	Intomar over adjance				
Identificación oficial del apoderado legal o persona facultada para realizar el trámite.			si	I		Integrar expediente y soporte para comprobar el egreso por el apoyo otorgado.				
NSTITUCIONES PÚBLIC	AS			1						7-9-1
Solicitud en hoja membretada al Presidente Municipal Identificación oficial del Director			Original si	Copia	a(s) Ingresar expediente y soporte apoyo otorgado.		soporte par	e para comprobar el egreso por el		
DURACIÓN DEL TRÁMITE:	30 minutos			TIEMPO E	DE RESP	UESTA: 8 días				
COSTO:	ninguno Fundamento Jurídico N/A									
ORMA DE PAGO:	EFECTIVO	N/A	TARJETA DE CRÉC	OTO N/A	TA	RJETA DE DÉBITO	N/A	EN LÍNE	EA (PO	RTAL DE N
OÓNDE PODRÁ PAGARSE:	NO/ APLICA									
OTRAS ALTERNATIVAS:	NO/ APLICA			****	*******	***************************************	***************************************			
RITERIOS DE ESOLUCION DEL RAMITE	Disponibilidad del tiemp	o del ase	esor, instructor, mo	onitor o en	trenad	or factibilidad de re	cursos y el	ementos	mater	iales.







DEPEND	ENCIA L	ORGAN	NISMO:				UNIDAD ADI	MINISTRATIVA RESPONSABI	E:		
Instituto de Cultura Física y Deporte de Jocotitlán.					Instituto de Cultura Física y Deporte de Jocotitlán.						
TITULAR	DE LA [	DEPEND	ENCIA:			Lic. Mauricio	Mérida Hernánd				
DOMICILIO: CALLE: Pedro Laguna						NO. INT. Y EXT.:	715				
COLONI	A: [	Bo. San Ju	an			MUNICIPIO:	Jocotitlán				
C.P.: 50	700		HORARIO Y DI	ÁS DE ATENCIÓN:	De lunes a vierne	s de 9am a 17:00 hr	3.				
LADA: TELÉFONOS:			EXTS.:	FA	X:	CORREO ELECTRÓNICO:					
712 1231758			N/A	N/A		IMCUFIDE19-21 outlook.com					
				OTRAS OF	ICINAS QUI	PRESTAN E	L SERVICI	0	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
FICINA:		1	NO/ APLICA	7. ************************************							
OMBRE	DEL TIT	ULAR DE	LA OFICINA:			N	IO/ APLICA				
OMICILI	0: 0	ALLE: 1	NO/ APLICA					NO. INT. Y EXT.:	N/A		
OLONIA	: N	O/ APLIC	CA			MUNICIPIO:	NO/ APLICA				
.P.: N/	A		HORARIO Y DÍA	AS DE ATENCIÓN:	NO/ APLICA		L				
ADA:			TELÉFONOS:		EXTS.:	FAX:		CORREO ELECTRÓNICO:			
A NO/ APLICA			N/A	N/A		NO/ APLICA					
DRMATO ESCARGA			N/A			L		AE.			
				IN	FORMACIÓN	ADICIONA	L				
PREGUNTA FRECUENTE 1: Como fomentar el deporte ;											
RESPUESTA: Organizando torneos y carreras atléi				éticas							
REGUNTA FRECUENTE 2: Como fomentar el deporte ¿											
RESPUESTA: Organizando torneos y carreras atlétic				rticas							
EGUNTA	FRECU	ENTE 3:	Como fomenta	r el deporte ¿		***************************************					
SPUESTA	c .		Organizando to	orneos y carreras atlé	ticas						
				TRÁMITE	S O SERVICIO	OS RELACIO	NADOS				
					NO/ AP	PLICA	/				
				TURA FISION D		) /					
	ANIO E	ELABO			VISTO BU	JENO:		FECHA DE ACTUALIZ	ACIÓN:		

AYUNTAMIENTO CON JOCOTINUS MÉX. 2019-2021